

Veranstaltung Titel

Vortragender

Assistenten

Institut XXX

Wintersemester/Sommersemester xyz

Übersicht

Themen: Dahmen & Reusken Kap. 4.1-4.3.2, 4.4.1

- ▶ Lineare Ausgleichsprobleme: Beispiele, Problemstellung
- ▶ Intermezzo: Orthogonale Projektion auf einen Teilraum
- ▶ Kondition
- ▶ Numerisches Verfahren: Lösung der Normalgleichungen

Übersicht

Themen: Dahmen & Reusken Kap. 4.1-4.3.2, 4.4.1

- ▶ Lineare Ausgleichsprobleme: Beispiele, Problemstellung
- ▶ Intermezzo: Orthogonale Projektion auf einen Teilraum
- ▶ Kondition
- ▶ Numerisches Verfahren: Lösung der Normalgleichungen

Was Sie mitnehmen sollten:

- ▶ Wie sieht die Problemstellung aus?
- ▶ Wichtige Eigenschaften einer Best-Approximation-Aufgabe.
- ▶ Wie sehen die Normalgleichungen aus?
- ▶ Wodurch wird die Kondition bestimmt?
- ▶ Ein Lösungsverfahren.

Problemstellung

Bisher: Lineare Gleichungssysteme

- ▶ geg.: $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $b \in \mathbb{R}^n$
ges.: $x \in \mathbb{R}^n$, so dass $Ax = b$
- ▶ Annahme: $\det A \neq 0$
 \Rightarrow Spalten von A bilden eine Basis in \mathbb{R}^n
 $\Rightarrow Ax = b$ eindeutig lösbar.

Problemstellung

Bisher: Lineare Gleichungssysteme

- ▶ geg.: $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $b \in \mathbb{R}^n$
ges.: $x \in \mathbb{R}^n$, so dass $Ax = b$
- ▶ Annahme: $\det A \neq 0$
 \Rightarrow Spalten von A bilden eine Basis in \mathbb{R}^n
 $\Rightarrow Ax = b$ eindeutig lösbar.

Jetzt: Lineare Ausgleichsrechnung

- ▶ geg.: $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $b \in \mathbb{R}^m$, $m > n$ (später auch $m < n$)
ges.: $x \in \mathbb{R}^n$, so dass $Ax = b$

Problemstellung

Bisher: Lineare Gleichungssysteme

- ▶ geg.: $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $b \in \mathbb{R}^n$
ges.: $x \in \mathbb{R}^n$, so dass $Ax = b$
- ▶ Annahme: $\det A \neq 0$
 \Rightarrow Spalten von A bilden eine Basis in \mathbb{R}^n
 $\Rightarrow Ax = b$ eindeutig lösbar.

Jetzt: Lineare Ausgleichsrechnung

- ▶ geg.: $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $b \in \mathbb{R}^m$, $m > n$ (später auch $m < n$)
ges.: $x \in \mathbb{R}^n$, so dass $Ax = b$
 \Rightarrow im Allgemeinen nicht lösbar! , d.h. für jedes $x \in \mathbb{R}^n$:
 $Ax \neq b$

Problemstellung

Bisher: Lineare Gleichungssysteme

- ▶ geg.: $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $b \in \mathbb{R}^n$
ges.: $x \in \mathbb{R}^n$, so dass $Ax = b$
- ▶ Annahme: $\det A \neq 0$
 \Rightarrow Spalten von A bilden eine Basis in \mathbb{R}^n
 $\Rightarrow Ax = b$ eindeutig lösbar.

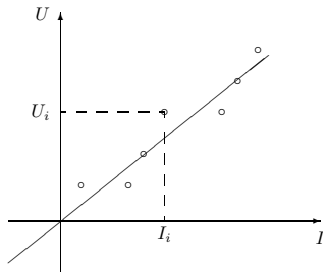
Jetzt: Lineare Ausgleichsrechnung

- ▶ geg.: $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $b \in \mathbb{R}^m$, $m > n$ (später auch $m < n$)
ges.: $x \in \mathbb{R}^n$, so dass $Ax = b$
 \Rightarrow im Allgemeinen nicht lösbar! , d.h. für jedes $x \in \mathbb{R}^n$:
 $Ax \neq b$
- ▶ Lösung: Bestimme $x^* \in \mathbb{R}^n$, so dass

$$x^* = \arg \min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\|_2.$$

Bestimmung des elektrischen Widerstands (Beispiel 4.1)

- ▶ Ohmsches Gesetz: $U = IR$
- ▶ Aufgabe: Bestimme Widerstand R im Stromkreis aus einer Reihe von Messungen:
 (U_i, I_i) (Spannung, Stromstärke), $i = 1, \dots, m$.
- ▶ **Problem:** Messungen (Daten) sind mit Fehlern behaftet, d.h.
 $U_i \neq I_i R$, für fast alle $i = 1, \dots, m$.



Beispiel 4.1

Vorgehen:

- ▶ Fehler in Messung i (Residuum)

$$r_i = I_i R - U_i, \quad i = 1, \dots, m$$

Beispiel 4.1

Vorgehen:

- ▶ Fehler in Messung i (Residuum)

$$r_i = I_i R - U_i, \quad i = 1, \dots, m$$

- ▶ Ein Maß für den Gesamtfehler: Summe der Fehlerquadrate

$$f(R) := \sum_{i=1}^m r_i^2 = \sum_{i=1}^m (I_i R - U_i)^2$$

Beispiel 4.1

Vorgehen:

- ▶ Fehler in Messung i (Residuum)

$$r_i = I_i R - U_i, \quad i = 1, \dots, m$$

- ▶ Ein Maß für den Gesamtfehler: Summe der Fehlerquadrate

$$f(R) := \sum_{i=1}^m r_i^2 = \sum_{i=1}^m (I_i R - U_i)^2$$

- ▶ Bestimme Widerstand R^* so, dass Gesamtfehler minimal wird

$$R^* = \arg \min_R f(R)$$

Beispiel 4.1

Vorgehen:

- ▶ Fehler in Messung i (Residuum)

$$r_i = I_i R - U_i, \quad i = 1, \dots, m$$

- ▶ Ein Maß für den Gesamtfehler: Summe der Fehlerquadrate

$$f(R) := \sum_{i=1}^m r_i^2 = \sum_{i=1}^m (I_i R - U_i)^2$$

- ▶ Bestimme Widerstand R^* so, dass Gesamtfehler minimal wird

$$R^* = \arg \min_R f(R)$$

- ▶ Extremum der quadratischen Funktion $f(R)$

$$f'(R^*) = 0 \quad \Rightarrow \quad R^* = \left(\sum_{i=1}^m U_i I_i \right) / \left(\sum_{i=1}^m I_i^2 \right)$$

Lineares Ausgleichsproblem

Allgemeine Problemstellung

Modellansatz: $y(t; x_1, \dots, x_n)$ mit Parametern x_1, \dots, x_n .

(Meß-)Daten: $b_i \approx y(t_i; x_1, \dots, x_n)$, $i = 1, \dots, m$.

Annahme: Modell ist **linear** in den Parametern:

$$y(t_i; x_1, \dots, x_n) = a_{i,1}x_1 + \dots + a_{i,n}x_n, \quad i = 1, \dots, m.$$

Gauß-Fehlerquadratkriterium: man bestimme Parameter x_1, \dots, x_n , die

$$\sum_{i=1}^m (y(t_i; x_1, \dots, x_n) - b_i)^2$$

minimieren.

Lineares Ausgleichsproblem: Matrixformulierung

Aufgabe:

$$\min_x \sum_{i=1}^m (a_{i,1}x_1 + \dots + a_{i,n}x_n - b_i)^2.$$

Setzt man

$$A = (a_{i,j})_{i,j=1}^{m,n} \in \mathbb{R}^{m \times n}, \quad b \in \mathbb{R}^m,$$

nimmt das Minimierungsproblem die äquivalente kompakte Form

$$\min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\|_2^2$$

Lineares Ausgleichsproblem: Matrixformulierung

Aufgabe:

$$\min_x \sum_{i=1}^m (a_{i,1}x_1 + \dots + a_{i,n}x_n - b_i)^2.$$

Setzt man

$$A = (a_{i,j})_{i,j=1}^{m,n} \in \mathbb{R}^{m \times n}, \quad b \in \mathbb{R}^m,$$

nimmt das Minimierungsproblem die äquivalente kompakte Form

$$\min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\|_2^2$$

Lineares Ausgleichsproblem

Zu gegebenen $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ und $b \in \mathbb{R}^m$, bestimme $x^* \in \mathbb{R}^n$, so dass

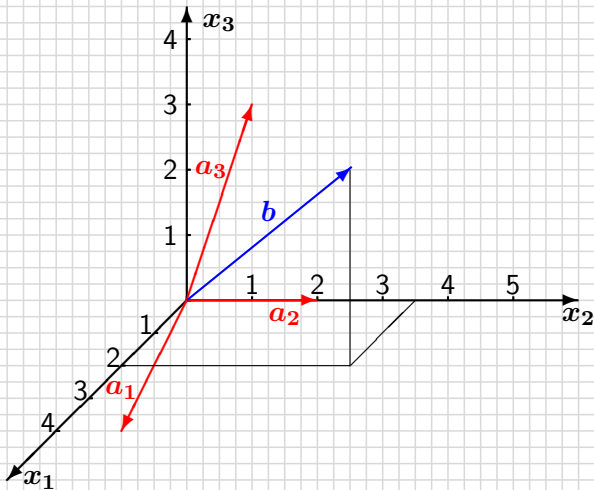
$$\|Ax^* - b\|_2 = \min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\|_2.$$

Geometrische Interpretation $Ax = b$

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

$$b = \begin{bmatrix} 2 \\ 3.5 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow x = \begin{bmatrix} 0.5 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

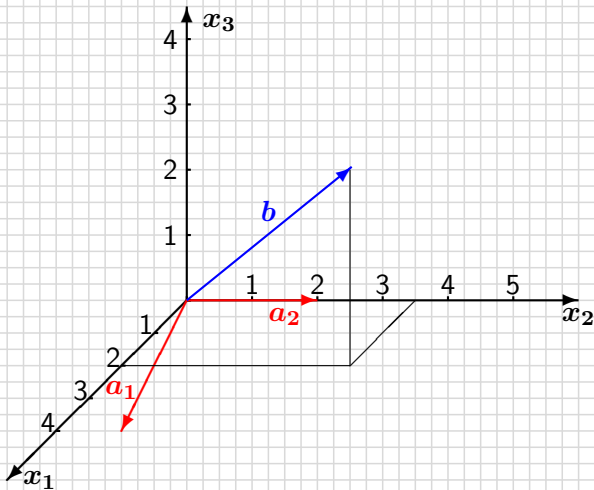


Geometrische Interpretation $\min_{x \in \mathbb{R}^2} \|Ax - b\|_2$

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 1 & 2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$b = \begin{bmatrix} 2 \\ 3.5 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow x^* = ?$$

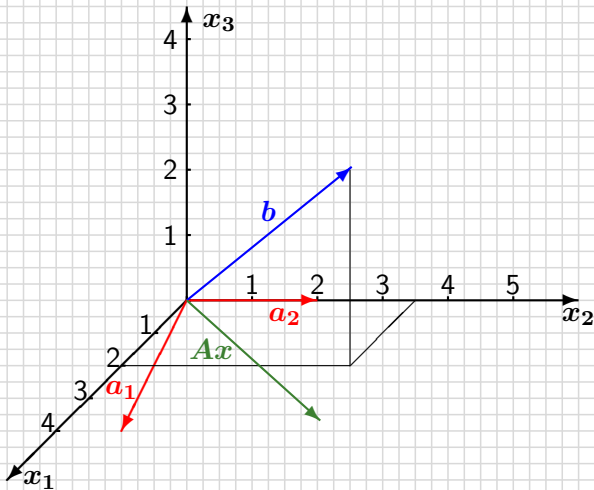


Geometrische Interpretation $\min_{x \in \mathbb{R}^2} \|Ax - b\|_2$

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 1 & 2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$b = \begin{bmatrix} 2 \\ 3.5 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow x^* = ?$$

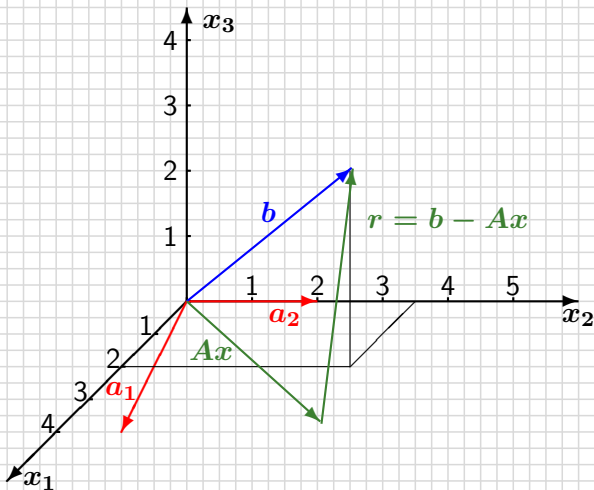


Geometrische Interpretation $\min_{x \in \mathbb{R}^2} \|Ax - b\|_2$

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 1 & 2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$b = \begin{bmatrix} 2 \\ 3.5 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow x^* = ?$$



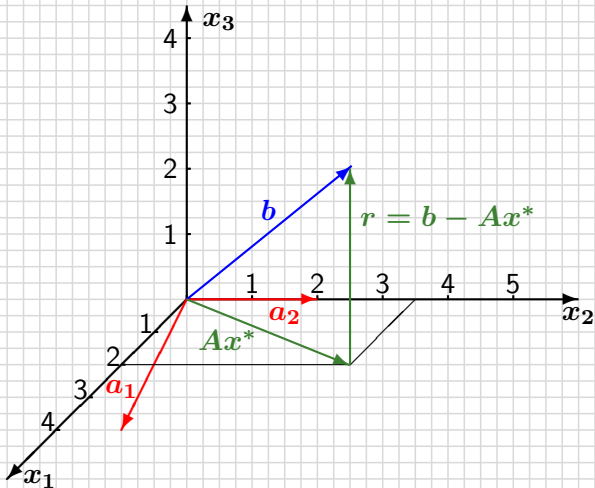
Geometrische Interpretation $\min_{x \in \mathbb{R}^2} \|Ax - b\|_2$

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 1 & 2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$b = \begin{bmatrix} 2 \\ 3.5 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow x^* = \begin{bmatrix} 0.5 \\ 1.5 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \|r\|_2 = 3$$



Lineares Ausgleichsproblem: Fallunterscheidung

Falls $\text{Rang}(A) \neq n$: keine eindeutige Lösung. Deshalb Fallunterscheidung.

Gewöhnliches lineares Ausgleichsproblem (Aufgabe 4.3)

Zu gegebenem $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, mit $\text{Rang}(A) = n$, und $b \in \mathbb{R}^n$ bestimme $x^* \in \mathbb{R}^n$, so dass

$$\|Ax^* - b\|_2 = \min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\|_2.$$

Lineares Ausgleichsproblem: Fallunterscheidung

Falls $\text{Rang}(A) \neq n$: keine eindeutige Lösung. Deshalb Fallunterscheidung.

Gewöhnliches lineares Ausgleichsproblem (Aufgabe 4.3)

Zu gegebenem $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, mit $\text{Rang}(A) = n$, und $b \in \mathbb{R}^n$ bestimme $x^* \in \mathbb{R}^n$, so dass

$$\|Ax^* - b\|_2 = \min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\|_2.$$

Allgemeines lineares Ausgleichsproblem (Aufgabe 4.4)

Zu gegebenem $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ und $b \in \mathbb{R}^n$ bestimme $x^* \in \mathbb{R}^n$ mit minimaler Euklidischer Norm, so dass

$$\|Ax^* - b\|_2 = \min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\|_2.$$

Beispiel 4.5

Man vermutet, dass die Meßdaten

t	0	1	2	3
y	3	2.14	1.86	1.72

einer Gesetzmäßigkeit der Form

$$y = f(t) = \alpha \frac{1}{1+t} + \beta$$

mit noch zu bestimmenden Parametern $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ gehorchen.

Beispiel 4.5

Man vermutet, dass die Meßdaten

t	0	1	2	3
y	3	2.14	1.86	1.72

einer Gesetzmäßigkeit der Form

$$y = f(t) = \alpha \frac{1}{1+t} + \beta$$

mit noch zu bestimmenden Parametern $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ gehorchen.

Frage/Problem

- ▶ Wie lautet das zugehörige lineare Ausgleichsproblem?

Beispiel 4.5

Meßdaten

t	0	1	2	3
y	3	2.14	1.86	1.72

Gesetzmäßigkeit

$$y = f(t) = \alpha \frac{1}{1+t} + \beta$$

Das Ausgleichsproblem lautet $\|A x^* - b\|_2 = \min_{x \in \mathbb{R}^2} \|A x - b\|_2$,
wobei

x

Beispiel 4.5

Meßdaten

t	0	1	2	3
y	3	2.14	1.86	1.72

Gesetzmäßigkeit

$$y = f(t) = \alpha \frac{1}{1+t} + \beta$$

Das Ausgleichsproblem lautet $\|A x^* - b\|_2 = \min_{x \in \mathbb{R}^2} \|A x - b\|_2$,
wobei

$$x = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}, \quad A$$

Beispiel 4.5

Meßdaten

t	0	1	2	3
y	3	2.14	1.86	1.72

Gesetzmäßigkeit

$$y = f(t) = \alpha \frac{1}{1+t} + \beta$$

Das Ausgleichsproblem lautet $\|A x^* - b\|_2 = \min_{x \in \mathbb{R}^2} \|A x - b\|_2$,

wobei

$$x = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}, \quad A = \begin{pmatrix} \frac{1}{1+0} & 1 \\ \frac{1}{1+1} & 1 \\ \frac{1}{1+2} & 1 \\ \frac{1}{1+3} & 1 \end{pmatrix}$$

Beispiel 4.5

Meßdaten

t	0	1	2	3
y	3	2.14	1.86	1.72

Gesetzmäßigkeit

$$y = f(t) = \alpha \frac{1}{1+t} + \beta$$

Das Ausgleichsproblem lautet $\|A x^* - b\|_2 = \min_{x \in \mathbb{R}^2} \|A x - b\|_2$,

wobei

$$x = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}, \quad A = \begin{pmatrix} \frac{1}{1+0} & 1 \\ \frac{1}{1+1} & 1 \\ \frac{1}{1+2} & 1 \\ \frac{1}{1+3} & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ \frac{1}{2} & 1 \\ \frac{1}{3} & 1 \\ \frac{1}{4} & 1 \end{pmatrix}, \quad b$$

Beispiel 4.5

Meßdaten

t	0	1	2	3
y	3	2.14	1.86	1.72

Gesetzmäßigkeit

$$y = f(t) = \alpha \frac{1}{1+t} + \beta$$

Das Ausgleichsproblem lautet $\|A x^* - b\|_2 = \min_{x \in \mathbb{R}^2} \|A x - b\|_2$,

wobei

$$x = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}, \quad A = \begin{pmatrix} \frac{1}{1+0} & 1 \\ \frac{1}{1+1} & 1 \\ \frac{1}{1+2} & 1 \\ \frac{1}{1+3} & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ \frac{1}{2} & 1 \\ \frac{1}{3} & 1 \\ \frac{1}{4} & 1 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 3 \\ 2.14 \\ 1.86 \\ 1.72 \end{pmatrix}.$$

Best-Approximation-Aufgabe

Lineares Ausgleichsproblem:

Bestimme dasjenige y^* in

$U = \text{Bild}(A) = \{Ax \mid x \in \mathbb{R}^n\} \subset \mathbb{R}^m$, so dass

$$\|y^* - b\|_2 = \min_{y \in U} \|y - b\|_2.$$

Best-Approximation-Aufgabe

Lineares Ausgleichsproblem:

Bestimme dasjenige y^* in

$U = \text{Bild}(A) = \{Ax \mid x \in \mathbb{R}^n\} \subset \mathbb{R}^m$, so dass

$$\|y^* - b\|_2 = \min_{y \in U} \|y - b\|_2.$$

Beispiel einer Best-Approximation-Aufgabe.

Sei V ein Vektorraum mit Skalarprodukt $\langle \cdot, \cdot \rangle$,

Norm $\|v\| := \langle v, v \rangle^{\frac{1}{2}}$.

Best-Approximation-Aufgabe 4.8

Es sei $U \subset V$ ein n -dimensionaler Teilraum von V . Zu $v \in V$ bestimme $u^* \in U$, so dass

$$\|u^* - v\| = \min_{u \in U} \|u - v\|.$$

Best-Approximation-Aufgabe

Satz 4.11

Es existiert ein eindeutiges $u^* \in U$, das

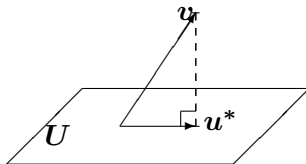
$$\|u^* - v\| = \min_{u \in U} \|u - v\| \quad (1)$$

erfüllt. Ferner gilt (1) genau dann, wenn

$$\langle u^* - v, u \rangle = 0 \quad \forall u \in U,$$

d.h., $u^* - v$ senkrecht (bzgl. $\langle \cdot, \cdot \rangle$) zu U ist. Das Element u^* ist somit die **orthogonale Projektion** (bzgl. $\langle \cdot, \cdot \rangle$) von v auf U .

Orthogonale Projektion



Definition 4.12

Es seien V ein Vektorraum mit Skalarprodukt $\langle \cdot, \cdot \rangle$ und dadurch induzierter Norm $\|\cdot\| = \langle \cdot, \cdot \rangle^{1/2}$ und U ein endlichdimensionaler Unterraum von V . Zu $v \in V$ existiert ein eindeutiges $P_U(v) \in U$, so dass $v - P_U(v) \perp U$, d.h.,

$$\langle v - P_U(v), u \rangle = 0 \quad \forall u \in U.$$

Die Abbildung $P_U : V \rightarrow U$ ist die **orthogonale Projektion** (auf U).

Orthogonale Projektion

Eigenschaften der orthogonalen Projektion

- ▶ Die Abbildung $P_U : V \rightarrow U$ ist **linear**.
- ▶ P_U ist ein **Projektor**, d.h. $P_U(u) = u$ für alle $u \in U$ ($P_U^2 = P_U$).
- ▶ Die Abbildung P_U ist **symmetrisch**, d.h.,

$$\langle P_U(v), w \rangle = \langle v, P_U(w) \rangle, \quad \forall v, w \in V.$$

- ▶ P_U ist beschränkt und zwar gilt

$$\|P_U\| = \sup_{\|v\|=1} \|P_U(v)\| = 1.$$

Bestimmung von $P_U(v)$

Es seien $\{\phi_1, \dots, \phi_n\}$ eine **Basis** für U und
 $P_U(v) = \sum_{j=1}^n c_j \phi_j$.

Wir definieren

$$c = (c_1, \dots, c_n)^T, \quad \hat{v} = (\langle v, \phi_1 \rangle, \dots, \langle v, \phi_n \rangle)^T,$$
$$G := (\langle \phi_k, \phi_j \rangle)_{j,k=1}^n \quad (\text{Gram-Matrix}).$$

Die Matrix G ist symmetrisch positiv definit.

Bestimmung von $P_U(v)$

Es seien $\{\phi_1, \dots, \phi_n\}$ eine **Basis** für U und
 $P_U(v) = \sum_{j=1}^n c_j \phi_j$.

Wir definieren

$$c = (c_1, \dots, c_n)^T, \quad \hat{v} = (\langle v, \phi_1 \rangle, \dots, \langle v, \phi_n \rangle)^T,$$
$$G := (\langle \phi_k, \phi_j \rangle)_{j,k=1}^n \quad (\text{Gram-Matrix}).$$

Die Matrix G ist symmetrisch positiv definit.

Es gilt: $Gc = \hat{v}$.

Die Berechnung einer orthogonalen Projektion läuft also im Allgemeinen auf die Lösung eines Gleichungssystems mit einer symmetrisch positiv definiten Matrix hinaus.

Bestimmung von $P_U(v)$

Wichtiger Spezialfall:

$\{\phi_1, \dots, \phi_n\}$ eine **Orthonormalbasis** für U :

$$\langle \phi_i, \phi_j \rangle = \delta_{ij}, \quad i, j = 1, \dots, n.$$

Es gilt **$G = I$** .

Folgerung 4.13

Für jedes $v \in V$ löst

$$P_U(v) := \sum_{j=1}^n \langle v, \phi_j \rangle \phi_j$$

die Best-Approximation-Aufgabe 4.8.

Beispiel 4.14: Fourier-Best-Approximation

$V := C([0, 2\pi])$ und $\langle f, g \rangle := \int_0^{2\pi} f(t)g(t) dt$.

Die trigonometrischen Funktionen

$\cos(kt)$, $k = 0, \dots, N$, $\sin(\ell t)$, $\ell = 1, \dots, N$,
bilden ein **Orthogonalsystem bezüglich dieses Skalarprodukts**.

U : der von diesen $2N + 1$ Funktionen aufgespannte Raum.

Beispiel 4.14: Fourier-Best-Approximation

$V := C([0, 2\pi])$ und $\langle f, g \rangle := \int_0^{2\pi} f(t)g(t) dt$.

Die trigonometrischen Funktionen

$\cos(kt)$, $k = 0, \dots, N$, $\sin(\ell t)$, $\ell = 1, \dots, N$,
bilden ein **Orthogonalsystem bezüglich dieses Skalarprodukts**.

U : der von diesen $2N + 1$ Funktionen aufgespannte Raum.

Die Funktion $g_N(t) := \frac{1}{2}a_0 + \sum_{k=1}^N a_k \cos(kt) + b_k \sin(kt)$,

$$a_k := \frac{1}{\pi} \int_0^{2\pi} f(t) \cos(kt) dt, \quad b_k := \frac{1}{\pi} \int_0^{2\pi} f(t) \sin(kt) dt,$$

löst die Aufgabe

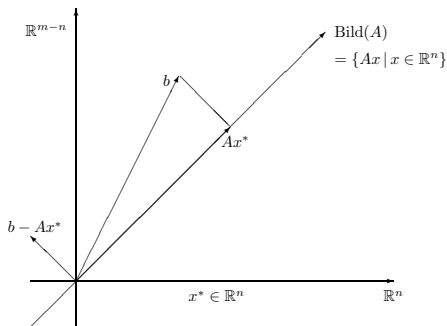
$$\|g_N - f\|_{L^2}^2 = \int_0^{2\pi} (g_N(t) - f(t))^2 dt = \min_{g \in U} \|g - f\|_{L^2}^2.$$

Normalgleichungen

Die Lösung des linearen Ausgleichsproblems lässt sich auf die Lösung des linearen Gleichungssystems

$$A^T A x = A^T b$$

reduzieren, das häufig als **Normalgleichungen** bezeichnet wird.



Normalgleichungen

Annahme: die Matrix A hat vollen Spaltenrang.

Satz 4.15

Der Vektor $x^* \in \mathbb{R}^n$ ist genau dann Lösung des gewöhnlichen linearen Ausgleichsproblems, wenn x^* Lösung der sogenannten **Normalgleichungen**

$$A^T A x = A^T b$$

ist. Die Systemmatrix $A^T A$ ist symmetrisch positiv definit.

Normalgleichungen

Annahme: die Matrix A hat vollen Spaltenrang.

Satz 4.15

Der Vektor $x^* \in \mathbb{R}^n$ ist genau dann Lösung des gewöhnlichen linearen Ausgleichsproblems, wenn x^* Lösung der sogenannten **Normalgleichungen**

$$A^T A x = A^T b$$

ist. Die Systemmatrix $A^T A$ ist symmetrisch positiv definit.

Bemerkung 4.17

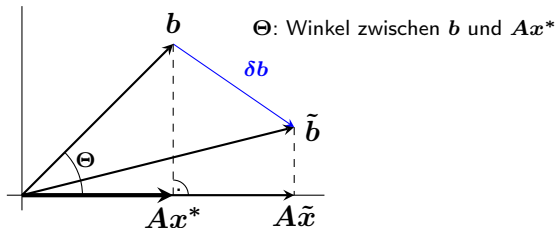
Die Abbildung $b \mapsto x^*$, $x^* = (A^T A)^{-1} A^T b$, ist **linear**. Da im Falle $m = n$ gerade $(A^T A)^{-1} A^T = A^{-1}$ gilt, kann man die Matrix $(A^T A)^{-1} A^T$ als eine Verallgemeinerung der Inversen betrachten.

Kondition des gewöhnlichen linearen Ausgleichsproblems

Für $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ sei $\kappa_2(A) := \max_{x \neq 0} \frac{\|A x\|_2}{\|x\|_2} / \min_{x \neq 0} \frac{\|A x\|_2}{\|x\|_2}$.

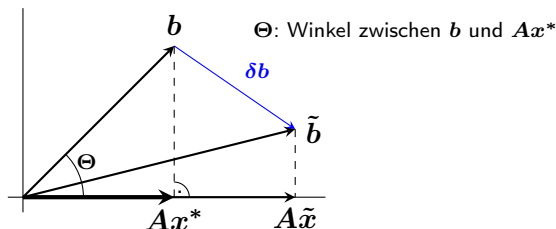
Kondition des gewöhnlichen linearen Ausgleichsproblems

Für $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ sei $\kappa_2(A) := \max_{x \neq 0} \frac{\|Ax\|_2}{\|x\|_2} / \min_{x \neq 0} \frac{\|Ax\|_2}{\|x\|_2}$.



Kondition des gewöhnlichen linearen Ausgleichsproblems

Für $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ sei $\kappa_2(A) := \max_{x \neq 0} \frac{\|Ax\|_2}{\|x\|_2} / \min_{x \neq 0} \frac{\|Ax\|_2}{\|x\|_2}$.



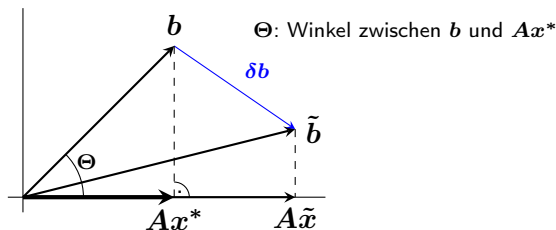
Satz 4.18

Für die Kondition des linearen Ausgleichsproblems bezüglich Störungen in b gilt

$$\frac{\|\tilde{x} - x^*\|_2}{\|x^*\|_2} \leq \frac{\kappa_2(A)}{\cos \Theta} \frac{\|\tilde{b} - b\|_2}{\|b\|_2}.$$

Kondition des gewöhnlichen linearen Ausgleichsproblems

Für $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ sei $\kappa_2(A) := \max_{x \neq 0} \frac{\|Ax\|_2}{\|x\|_2} / \min_{x \neq 0} \frac{\|Ax\|_2}{\|x\|_2}$.



Satz 4.20

Für die Kondition des linearen Ausgleichsproblems bezüglich Störungen in A gilt

$$\frac{\|\tilde{x} - x^*\|_2}{\|x^*\|_2} \leq \left(\kappa_2(A) + \kappa_2(A)^2 \tan \Theta \right) \frac{\|\tilde{A} - A\|_2}{\|A\|_2}$$

Beispiel 4.19

Gegeben seien

$$A := \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ und } b := \begin{pmatrix} 0.01 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix},$$

sowie eine gestörte rechte Seite $\tilde{b} = (0.01, 1, 0.01)^T$. Bestimmen Sie x^* und \tilde{x} , und diskutieren Sie die Kondition des linearen Ausgleichsproblems.

Beispiel 4.19

Gegeben seien

$$A := \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ und } b := \begin{pmatrix} 0.01 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix},$$

sowie eine gestörte rechte Seite $\tilde{b} = (0.01, 1, 0.01)^T$. Bestimmen Sie x^* und \tilde{x} , und diskutieren Sie die Kondition des linearen Ausgleichsproblems.

Die Lösung der Normalgleichungen liefert

$$x^* = (A^T A)^{-1} A^T b = \begin{pmatrix} 0.01 \\ 0 \end{pmatrix},$$

sowie für die gestörte rechte Seite

$$\tilde{x} = (A^T A)^{-1} A^T \tilde{b} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0.01 \end{pmatrix}.$$

Beispiel 4.19

Daraus folgt

$$\frac{\|\tilde{x} - x^*\|_2}{\|x^*\|_2} \approx 100 \frac{\|\tilde{b} - b\|_2}{\|b\|_2},$$

also eine schlechte Kondition des linearen Ausgleichsproblems.

Beispiel 4.19

Daraus folgt

$$\frac{\|\tilde{x} - x^*\|_2}{\|x^*\|_2} \approx 100 \frac{\|\tilde{b} - b\|_2}{\|b\|_2},$$

also eine schlechte Kondition des linearen Ausgleichsproblems.

Mit Hilfe von Satz 4.18 erhält man aus

$$\kappa_2(A) \approx 2.62 \quad \text{und} \quad \cos \Theta = \frac{\|A x^*\|_2}{\|b\|_2} = 0.01,$$

für die Kondition bezüglich Störungen in b

$$\frac{\kappa_2(A)}{\cos \Theta} = 262,$$

d.h. eine **schlechte Kondition**, obwohl $\kappa_2(A)$ klein ist.

Lösung über Normalgleichungen

Da die Matrix $A^T A$ **symmetrisch positiv definit** ist, ergibt sich folgende Methode:

Lösung über Normalgleichungen

- ▶ Berechne $A^T A$, $A^T b$.
- ▶ Berechne die Cholesky-Zerlegung von $A^T A$

$$LDL^T = A^T A$$

- ▶ Löse

$$L y = A^T b, \quad L^T x = D^{-1} y$$

durch Vorwärts- bzw. Rückwärtseinsetzen.

Lösung über Normalgleichungen

Da die Matrix $A^T A$ **symmetrisch positiv definit** ist, ergibt sich folgende Methode:

Lösung über Normalgleichungen

- ▶ Berechne $A^T A$, $A^T b$.
- ▶ Berechne die Cholesky-Zerlegung von $A^T A$

$$LDL^T = A^T A$$

- ▶ Löse

$$L y = A^T b, \quad L^T x = D^{-1} y$$

durch Vorwärts- bzw. Rückwärtseinsetzen.

Rechenaufwand: etwa $mn^2 + \frac{1}{3}n^3$ Flop.

Lösung über Normalgleichungen — Nachteile

- ▶ Die Berechnung von $A^T A$ ist für große m aufwendig (mn^2 Flop).

Lösung über Normalgleichungen — Nachteile

- ▶ Die Berechnung von $A^T A$ ist für große m aufwendig (mn^2 Flop).
- ▶ Rundungsfehler bei der Berechnung von $A^T A$ und $A^T b$ (im ersten Schritt des Verfahrens) können mit einem Faktor $\kappa_2(A^T A)$ verstärkt werden.

Lösung über Normalgleichungen — Nachteile

- ▶ Die Berechnung von $A^T A$ ist für große m aufwendig (mn^2 Flop).
- ▶ Rundungsfehler bei der Berechnung von $A^T A$ und $A^T b$ (im ersten Schritt des Verfahrens) können mit einem Faktor $\kappa_2(A^T A)$ verstärkt werden.
- ▶ Bei der Lösung des Systems $A^T A x = A^T b$ über das Cholesky-Verfahren werden die in der Durchführung entstehenden Rundungsfehler mit (höchstens)

$$\kappa_2(A^T A)$$

verstärkt. Es gilt $\kappa_2(A^T A) = \kappa_2(A)^2$.

Folglich wird die Rundungsfehlerverstärkung durch $\kappa_2(A)^2$ beschrieben.

Beispiel 4.24

Gegeben seien

$$A = \begin{pmatrix} \sqrt{3} & \sqrt{3} \\ \delta & 0 \\ 0 & \delta \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 2\sqrt{3} \\ \delta \\ \delta \end{pmatrix}, \quad 0 < \delta \ll 1.$$

Bestimmen Sie die Lösung des linearen Ausgleichsproblems über die Normalgleichungen und diskutieren Sie das Ergebnis.

Beispiel 4.24

Gegeben seien

$$A = \begin{pmatrix} \sqrt{3} & \sqrt{3} \\ \delta & 0 \\ 0 & \delta \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 2\sqrt{3} \\ \delta \\ \delta \end{pmatrix}, \quad 0 < \delta \ll 1.$$

Bestimmen Sie die Lösung des linearen Ausgleichsproblems über die Normalgleichungen und diskutieren Sie das Ergebnis.

- Das lineare Ausgleichsproblem hat die Lösung $x^* = (1, 1)^T$ (für alle $\delta > 0$).

Beispiel 4.24

Gegeben seien

$$A = \begin{pmatrix} \sqrt{3} & \sqrt{3} \\ \delta & 0 \\ 0 & \delta \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 2\sqrt{3} \\ \delta \\ \delta \end{pmatrix}, \quad 0 < \delta \ll 1.$$

Bestimmen Sie die Lösung des linearen Ausgleichsproblems über die Normalgleichungen und diskutieren Sie das Ergebnis.

- ▶ Das lineare Ausgleichsproblem hat die Lösung $x^* = (1, 1)^T$ (für alle $\delta > 0$).
- ▶ Es gilt $\Theta = 0$ und damit $\cos \Theta = 1$, d.h. die **Kondition** des Problems wird ausschließlich durch $\kappa_2(A)$ beschrieben.

Beispiel 4.24

Gegeben seien

$$A = \begin{pmatrix} \sqrt{3} & \sqrt{3} \\ \delta & 0 \\ 0 & \delta \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 2\sqrt{3} \\ \delta \\ \delta \end{pmatrix}, \quad 0 < \delta \ll 1.$$

Bestimmen Sie die Lösung des linearen Ausgleichsproblems über die Normalgleichungen und diskutieren Sie das Ergebnis.

- ▶ Das lineare Ausgleichsproblem hat die Lösung $x^* = (1, 1)^T$ (für alle $\delta > 0$).
- ▶ Es gilt $\Theta = 0$ und damit $\cos \Theta = 1$, d.h. die **Kondition** des Problems wird ausschließlich durch $\kappa_2(A)$ beschrieben.
- ▶ Man rechnet einfach nach, dass

$$\kappa_2(A) \approx \frac{\sqrt{6}}{\delta}.$$

Beispiel 4.24

- Ein stabiles Verfahren sollte ein Resultat \tilde{x} liefern, mit

$$\frac{\|\tilde{x} - x^*\|_2}{\|x^*\|_2} \lesssim \kappa_2(A) \text{ eps}$$

Beispiel 4.24

- Ein stabiles Verfahren sollte ein Resultat \tilde{x} liefern, mit

$$\frac{\|\tilde{x} - x^*\|_2}{\|x^*\|_2} \lesssim \kappa_2(A) \text{ eps}$$

- Die Lösung dieses Problems über die Normalgleichungen und das Cholesky-Verfahren auf einer Maschine mit $\text{eps} \approx 10^{-16}$ ergibt jedoch:

$$\delta = 10^{-4} : \frac{\|\tilde{x} - x^*\|_2}{\|x^*\|_2} \approx 2 \cdot 10^{-8} \approx \frac{1}{3} \kappa_2(A)^2 \text{ eps}$$

$$\delta = 10^{-6} : \frac{\|\tilde{x} - x^*\|_2}{\|x^*\|_2} \approx 2 \cdot 10^{-4} \approx \frac{1}{3} \kappa_2(A)^2 \text{ eps}$$

Beispiel 4.24

- Ein stabiles Verfahren sollte ein Resultat \tilde{x} liefern, mit

$$\frac{\|\tilde{x} - x^*\|_2}{\|x^*\|_2} \lesssim \kappa_2(A) \text{ eps}$$

- Die Lösung dieses Problems über die Normalgleichungen und das Cholesky-Verfahren auf einer Maschine mit $\text{eps} \approx 10^{-16}$ ergibt jedoch:

$$\delta = 10^{-4} : \frac{\|\tilde{x} - x^*\|_2}{\|x^*\|_2} \approx 2 \cdot 10^{-8} \approx \frac{1}{3} \kappa_2(A)^2 \text{ eps}$$

$$\delta = 10^{-6} : \frac{\|\tilde{x} - x^*\|_2}{\|x^*\|_2} \approx 2 \cdot 10^{-4} \approx \frac{1}{3} \kappa_2(A)^2 \text{ eps}$$

Das Lösungsverfahren ist (in diesem Beispiel) **nicht stabil**.

Zusammenfassung

- ▶ Bei der Problemstellung macht man eine **Fallunterscheidung**: $\text{Rang}(A) = n$ oder $\text{Rang}(A) \neq n$.
- ▶ Beim Lösen einer **Best-Approximation-Aufgabe** ergibt sich ein lineares Gleichungssystem mit einer **Gram-Matrix**. Diese Matrix ist symmetrisch positiv definit. Im Falle einer orthogonalen Basis ist sie diagonal.
- ▶ **Kondition**: neben $\kappa_2(A)$ spielt auch der Winkel zwischen b und $\text{Bild}(A)$ eine Rolle.
- ▶ Die Lösung eines linearen Ausgleichsproblems ist auch Lösung der **Normalgleichungen** $A^T A x = A^T b$.
- ▶ Ein Lösungsverfahren: **Löse die Normalgleichungen mit dem Cholesky-Verfahren**